

Hörspiel-Software

Mit der Hörspielsoftware können drei verschiedene Funktionen ausgeführt werden. Ziel ist es, Sprache, Geräusche und Musik zu mischen und nicht nur hintereinander abspielen zu können, sondern auch gleichzeitig. Den Schülern stehen mehrere Speicherplätze zur Verfügung, so dass mehrere Projekte bearbeitet werden können. In der Software kann auf eine große Auswahl von Geräuschen und Musik zugegriffen werden, Sprachaufnahmen können zusätzlich integriert werden.



Audiosequenz: Hier können Sprache, Musik und Geräusche (z. B. Klingeln, Hundebellen etc.) gemischt werden. Um Sprache aufnehmen zu können, wird ein Mikrofon benötigt. Anwendung beispielsweise in den Einheiten 4.3 A und 4.3 D.

Hörspiel: Die Hörspiele aus den Erlebniswelten finden sich hier wieder und können von den Kindern weitererzählt werden. Auch hier stehen weitere Geräusche zur Verfügung, um das Hörspiel professionell abzumischen und spannend zu gestalten. Anwendung beispielsweise in der Einheit 8.1 B.

Filmvertonung: Aus den hinterlegten Filmen kann ausgewählt werden und dem Film mithilfe von Geräuschen, Musik und Sprache ein neuer Sinn gegeben werden. Diese Funktion wird beispielsweise für die Einheit 6.3.A benötigt.

Um die Software nutzen können, muss man sich [als Lehrer anmelden](#) oder [als Schüler anmelden](#).

Anmeldung

[Anmeldung für Lehrkräfte](#)

[Anmeldung für Kinder](#)

Software Manual downloaden

 [Software Manual](#) 2227 kb

 [Systemanforderungen](#) 25 kb

Servicebox

- [Im Browser bookmarken](#)
- [Twitter](#)
- [Facebook](#)
- [studIVZ](#)
- [Wong it!](#)
- [del.icio.us](#)
- [Stumble it!](#)